**Constraints Processing**

**Assignment 1**

**Avi Digmi & Adiel Ashrov**

Implementation Description:

התחלנו את פתרון התרגיל במימוש בעיות אילוצים כפי שנלמד בכיתה.

ראשית הגדרנו את המחלקה אשר מסמלת לנו בעיית אילוצים. המחלקה בעלת השדות הבאים.

- המסמל את מספר המשתנים בבעיה.

- המסמל את גדול דומיין הערכים של כל משתנה (הנחנו כי גודל הדומיין זהה לכל משתנה).

*– ווקטור המשמש להשמות למשתנים (בדומה ל-).*

*– ווקטור דו מימדי המייצג לכל משתנה את הדומיין ההתחלתי שלו.*

*– מטריצה במימד אשר בכל תא שלה יש המבטאת את האילוצים בין משתנים (. עבור זוג ערכים מהדומיין של ישנו 0 אם ערכים אלו מאולצים , ו-1 אחרת.*

*– שדה בתוך הבעיה אשר סופר את מספר ההשמות אותן ביצענו בפתרון הבעיה.*

*– מונה הסופר את מספר הבדיקות אותן ביצענו במהלך הרצת האלגו'.*

*– משתנה השומר את ה הרנדומלי אותו אנו שולחים לבעיה, כדי ליצור את אותה בעיה שוב ושוב.*

*- משתנה בוליאני המסמל האם הבעיה פתורה או לא.*

*- כפי שהוגדר בתרגיל, המשתנה הנשמר הוא השכיחות/הסתברות של אילוץ בין משתנה למשתנה .*

*– כפי שהוגדר בתרגיל, המשתנה הנשמר הוא השכיחות של אילוץ בין ערך של משתנה לערך של משתנה .*

*מימשנו את*  המאתחלת את האילוצים על פי ההסתברויות המתאימות.

ואת על פי ההגדרה בתרגיל.

לאחר שמידלנו את הבעיות יצרנו את בעיית ה- כתת מחלקה של .

השוני היחיד בה הוא שפונקציית אתחול האילוצים בה מאתחלת אותם על פי אילוצי המלכות, ולא לפי ההסתב'.

השלב הבא מבחינתנו היה לכתוב את מימושי האלגוריתמים לפתרון בעיות אילוצים.

לאחר קריאת המאמר של פרוסר החלטנו למדל קודם כל את החלקים המשותפים לכלל האלג' המתוארים במאמר, זאת מכיוון שבין האלגו' משתנות ונוספים מבני נתונים, אך גרעין האלגו' לא משתנה.

הגדרנו את המחלקה האבסטרקטית – אשר מהווה אב קדמון לכלל האלג'.לה השדות:

*- מופע של הבעיה אותו אנחנו רוצים לפתור.*

*– המשתנה הבוליאני אותו אנחנו משנים תוך כדי ריצת האלגו',הבודק אם ההשמה קונסיסטינטית.*

*– המשתנה המסמל את שלבי פתרון הבעיה(יש פתרון/אין פתרון).*

*- ווקטור דו מימדי המחזיק לכל משתנה את הדומיין הנוכחי שלו.*

*הגדרנו את המתודות האבסטרקטיות:*

*ואת המתודה הלא אבסטרקטית אשר משתמשת במתודות לעילא (מקבעת את הגוף הכללי של אלגו' חיפוש העצים של פרוסר).*

*השלב הבא היה מימוש - אשר היו מחלקות אשר יורשות מ - .*

*הינה מחלקה היורשת מ ,ופונקציות ה שלה הן הבסיסיות ביותר על פי המאמר.*

*אחרי שהיה לנו אלגוריתם בדוק ופותר בעיות אילוצים , המשכנו למימוש . המחלקה הנ"ל יורשת מ.*

*ובה מבני הנתונים הבאים:*

*- שהוא ווקטור של (לנוחויות שלנו לקחנו קבוצה ממוינת כדי לשלוף את המקסימום בקלות מהמבנה נתונים). לכל הווקטור מכיל את ה של המשתנה ה-.*

*מימשנו את התוספות הנדרשות ל, מכיוון שכעת צריך לעדכן את מבני הנתונים של ה*  ולעדכן את הצורה בה אנחנו שולפים את המשתנה אליו אנו קופצים( ).

לאחר מכן יצרנו את המחלקה אשר מממשת את האלגו' ( יורשת מ ).נוספו המבני נתונים:

– כפי שהוגדר במאמר לכל משתנה מחסנית של קבוצות של *ערכים אשר הורדו מהדומיין הנוכחי שלו.*

*– ווקטור של מחסניות של integer. לכל משתנה ,שמורים המשתנים אשר הורידו ממנו ערכים ב.*

*- ווקטור של מחסניות של integer. לכל משתנה ,שמורים המשתנים אשר הוריד מהם ערכים ב.*

*הוספנו את הפונקציה . ואת כל הפונקציות הדרושות לטיפול עם המבני נתונים.*

*לאחר מכן, יצרנו את המחלקה*  אשר יורשת מהקודמת ובנוסף להכל מבצעת . שוב דרסנו את המתודות הדרושות כדי להרחיב את הפעילות של האלגו'. הגענו למסקנה כי אין צורך להשתמש במבני נתונים נוספים. החלטנו כי אנו מטפלים בערכים שהורדו עם באותו אופן בו אנו מטפלים בערכים שהורדו ב . התבוננו בהגדרות של המבני נתונים וראינו כי שימוש במבני הנתונים הנוכחים יכולים לתת לנו את התפקוד הרצוי עבורנו בשביל שחזור הבעיה לאחר ביצוע לא מוצלח.

לצורך שמירת הסטטיסטיקות יצרנו את המחלקה אשר בה אנו משתמשים כדי ליצור ממוצעים של מספרי השמות/בדיקות בשביל 50 בעיות. עבור /.

לבסוף יצרנו את המחלקה אשר יוצרת הבעיות בצורה רנדומלית (עבור אותו נקבל את אותה בעיה).היא מריצה את האלגו' המתאימים על פי הדרישות (50 בעיות לכל שהוגדרו בתרגיל = סה"כ 1050 בעיות). וממלאת הסטטיסטיקות.

Experiments Description:

Conclusions: